



**ΑΝΘΕΚΤΕΣ ΚΟΙΝΟΤΗΤΕΣ ΜΕΣΑ ΑΠΟ ΤΗΝ ΕΝΗΜΕΡΩΣΗ ΚΑΙ ΤΗΝ ΕΤΟΙΜΟΤΗΤΑ
ΕΝΑΝΤΙ ΤΩΝ ΚΙΝΔΥΝΩΝ ΠΥΡΚΑΓΙΑΣ, ΠΛΗΜΜΥΡΩΝ ΚΑΙ Κατολίσθησης
(READY4Disasters)**

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΧΡΗΣΤΗ ΤΟΥ READY4DISastersGAMES



**Funded by
the European Union**

This project is funded by the Erasmus+ Programme of the European Union. However, European Commission and Turkish National Agency cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Περιεχόμενα

1. Εισαγωγή	3
Γιατί Εκπαιδευτικά Παιχνίδια;	3
Τι να Περιμένετε;	3
Κύρια Χαρακτηριστικά των Παιχνιδιών	3
2. Μενού	4
3. Σενάρια Πυρκαγιάς.....	7
3.1. Σενάριο Πυρκαγιάς: Επίπεδο 1	7
3.2. Σενάριο Πυρκαγιάς: Επίπεδο 2.....	8
3.3. Σενάριο Πυρκαγιάς: Επίπεδο 3.....	8
4. Σενάρια κατολισθήσεων	12
4.1. Σενάριο κατολίσθησης: Επίπεδο 1.....	12
4.2. Σενάριο κατολίσθησης: Επίπεδο 2.....	13
4.3. Σενάριο κατολίσθησης: Επίπεδο 3.....	14
5. Σενάρια πλημμύρας	15
5.1. Σενάριο πλημμύρας: Επίπεδο 1	15
5.2. Σενάριο πλημμύρας: Επίπεδο 2	15
5.3. Σενάριο πλημμύρας: Επίπεδο 3	16
6. Συμπεράσματα.....	17

1. Εισαγωγή

Καλώς ήρθατε στο Εγχειρίδιο Χρήστη για τα Εκπαιδευτικά Παιχνίδια READY4DISasters, ένα βασικό στοιχείο του έργου READY4DISasters. Σχεδιασμένα για την ενίσχυση της προετοιμασίας απέναντι σε καταστροφές, αυτά τα παιχνίδια λειτουργούν σε συνδυασμό με το Εργαλείο Χαρτογράφησης Ικανοτήτων READY4DISasters, προσφέροντας μια καινοτόμο προσέγγιση για την ανάπτυξη βασικών δεξιοτήτων σε περιπτώσεις πυρκαγιών, πλημμυρών και κατολισθήσεων. Με την ενσωμάτωση θεωρητικής γνώσης και πρακτικής εφαρμογής, τα παιχνίδια παρέχουν μια ελκυστική και διαδραστική εμπειρία για εθελοντές όλων των επιπέδων δεξιοτήτων.

Γιατί Εκπαιδευτικά Παιχνίδια;

Τα εκπαιδευτικά παιχνίδια READY4DISasters λειτουργούν ως ψηφιακοί εκπαιδευτές, μεταμορφώνοντας την παραδοσιακή εκπαίδευση μέσω της παιχνιδοποίησης. Με τη δημιουργία προσομοιώσεων πραγματικών καταστάσεων καταστροφών, αυτά τα εργαλεία επιτρέπουν στους εθελοντές να αναπτύξουν, να εφαρμόσουν και να βελτιώσουν τις δεξιότητές τους σε ένα ελεγχόμενο και ασφαλές περιβάλλον, διασφαλίζοντας παράλληλα τη συμμόρφωση με τις ικανότητες που περιγράφονται στο Εργαλείο Χαρτογράφησης Ικανοτήτων.

Τι να Περιμένετε;

Κάθε παιχνίδι είναι προσεκτικά δομημένο σε τρία προοδευτικά επίπεδα—βασικό, μεσαίο και προχωρημένο—εξασφαλίζοντας σταδιακή και ολοκληρωμένη ανάπτυξη δεξιοτήτων:

- **Βασικό Επίπεδο:** Εισαγωγή στις θεμελιώδεις αρχές της διαχείρισης καταστροφών.
- **Μεσαίο Επίπεδο:** Εφαρμογή της γνώσης σε μέτριας πολυπλοκότητας σενάρια που απαιτούν κριτική σκέψη.
- **Προχωρημένο Επίπεδο:** Κατάκτηση δεξιοτήτων μέσα από απαιτητικά σενάρια προσομοίωσης πραγματικών καταστροφών.

Κύρια Χαρακτηριστικά των Παιχνιδιών

- **Ενσωμάτωση Ικανοτήτων:** Κάθε παιχνίδι είναι άμεσα συνδεδεμένο με τις ικανότητες και υπο-ικανότητες που καθορίζονται στο Εργαλείο Χαρτογράφησης Ικανοτήτων READY4DISasters, διασφαλίζοντας ότι οι παίκτες αναπτύσσουν τις απαραίτητες δεξιότητες για τη διαχείριση πραγματικών καταστροφών.
- **Διαδραστικό Gameplay:** Συναρπαστικά σενάρια που ενισχύουν τις πρακτικές δεξιότητες.
- **Πολυγλωσσική Υποστήριξη:** Πρόσβαση για διάφορες ομάδες εθελοντών από διαφορετικές περιοχές.
- **Αυτοαξιολόγηση και Ανατροφοδότηση:** Ενσωματωμένα συστήματα βαθμολογίας και εργαλεία αναστοχασμού για την παρακολούθηση της προόδου και τον εντοπισμό τομέων προς βελτίωση.

Σκοπός και Πεδίο εφαρμογής Αυτά τα εκπαιδευτικά παιχνίδια, μαζί με το **READY4DISasters Competence Map Tool** (<https://ready4disasters.gtu.edu.tr/Intellectual-Outputs.html>), αντιπροσωπεύουν ένα ενιαίο σύστημα πρόληψης και ετοιμότητας καταστροφών. Οι εθελοντές και οι εκπαιδευτές μπορούν να χρησιμοποιήσουν τα παιχνίδια για:

- **Ενίσχυση βασικών ικανοτήτων για τη διαχείριση καταστροφών.**
- **Εφαρμογή θεωρητικών γνώσεων σε πρακτικά, προσομοιωμένα περιβάλλοντα.**

- **Ανάπτυξη αυτοπεποίθησης και ετοιμότητας για τη διαχείριση πραγματικών καταστάσεων καταστροφών.**

Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με το έργο **READY4DISasters** και για πρόσβαση σε πρόσθετους πόρους, επισκεφθείτε την ιστοσελίδα του έργου στη διεύθυνση:

[READY4DISasters Website](#).

Το παρόν εγχειρίδιο θα σας καθοδηγήσει μέσα από τη δομή, τα χαρακτηριστικά και τις βέλτιστες πρακτικές για την αποτελεσματική χρήση των παιχνιδιών.

2. Μενού

Μπορείτε να κατεβάσετε το παιχνίδι από το **Google Play**, το **Apple Store** και την ιστοσελίδα του έργου.

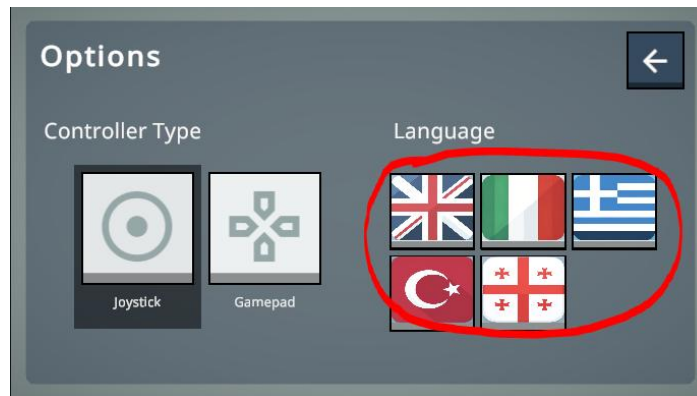
Αφού το κατεβάσετε και το εκκινήσετε, θα εμφανιστεί το **κύριο μενού**. Από εκεί, μπορείτε να αποκτήσετε πρόσβαση σε όλα τα διαθέσιμα σενάρια, τις επιλογές, τον οδηγό και να πραγματοποιήσετε έξοδο από το παιχνίδι.



Στο μενού επιλογών, μπορείτε να αλλάξετε τον τύπο του ελεγκτή ώστε να είναι Joystick ή Gamepad. Ο προβλεπόμενος τρόπος για να παίξετε αυτό το παιχνίδι είναι με το Joystick, αλλά αν δυσκολεύεστε να πλοηγηθείτε σε όλο το παιχνίδι χρησιμοποιώντας το Joystick, μπορείτε να επιλέξετε το Gamepad.



Έτσι μοιάζουν τα χειριστήρια του Joystick:

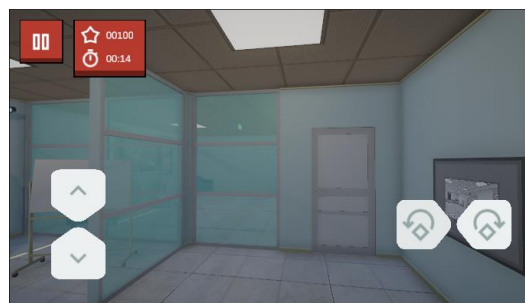


1) Χρησιμοποιώντας το κυκλικό joystick, η συσκευή αναπαραγωγής μπορεί να κινηθεί προς όλες τις κατευθύνσεις

2) Χρησιμοποιώντας το δεύτερο joystick, ο παίκτης μπορεί να μετακινήσει την κάμερά του (πεδίο θέασης) προς τα αριστερά και προς τα δεξιά

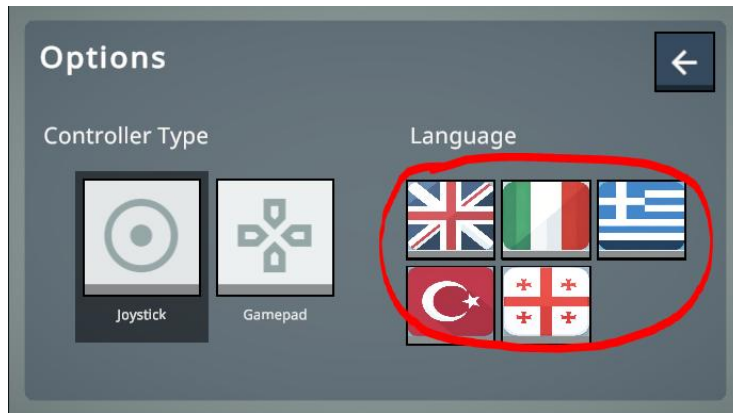
Αυτό εξασφαλίζει ομαλή και σταθερή κίνηση ενώ κρατάτε το τηλέφωνο κάθετα και έχοντας και τους δύο αντίχειρες στα joystick.

Τα χειριστήρια του Gamepad είναι απλοποιημένα για προσβασιμότητα και μοιάζουν με αυτό:

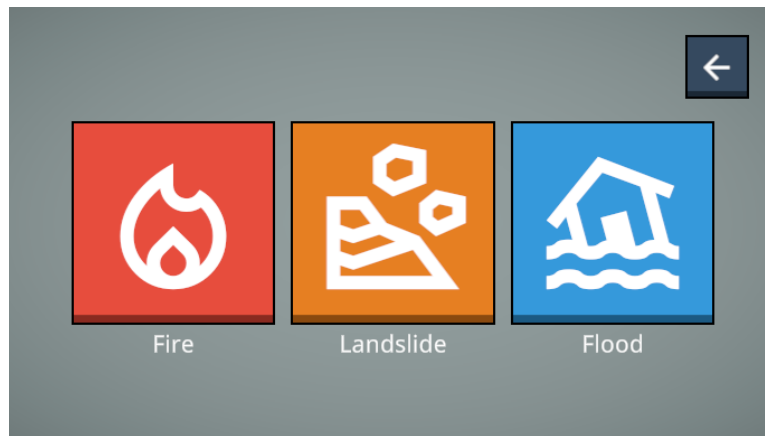


Χρησιμοποιώντας κουμπιά στα αριστερά, η συσκευή αναπαραγωγής μπορεί να κινηθεί προς τα εμπρός και προς τα πίσω. Χρησιμοποιώντας κουμπιά στα δεξιά, η συσκευή αναπαραγωγής μπορεί να στρίψει αριστερά και δεξιά.

Στο μενού επιλογών μπορείτε επίσης να αλλάξετε τη γλώσσα ολόκληρου του παιχνιδιού:



Κάνοντας κλικ στο PLAY θα μεταφερθείτε στην οθόνη Επιλογή Σεναρίου. Εδώ μπορείτε να επιλέξετε ποιο σενάριο θέλετε να παίξετε: Πυρκαγιά, Κατολίσθηση ή Πλημμύρα. Κάθε σενάριο αποτελείται από 3 επίπεδα τα οποία πρέπει να ολοκληρωθούν με διαδοχική σειρά.



Στην αρχή, μόνο το πρώτο επίπεδο θα είναι διαθέσιμο σε κάθε σενάριο.



Θα χρειαστεί να ολοκληρώσετε πλήρως το επίπεδο για να προχωρήσετε στο επόμενο επίπεδο. Μπορείτε να βρείτε την περιγραφή, την υψηλή βαθμολογία, το χρονόμετρο και τις απαιτήσεις κάθε επιπέδου εδώ.



Αφού κάνετε κλικ στο **PLAY**, θα μεταφερθείτε στο επίπεδο.

Παρακάτω θα βρείτε έναν αναλυτικό οδηγό για την ολοκλήρωση ολόκληρου του παιχνιδιού, μαζί με τις απαντήσεις σε όλες τις ερωτήσεις.

3. Σενάρια Πυρκαγιάς

3.1. Σενάριο Πυρκαγιάς: Επίπεδο 1

Σε αυτό το σενάριο, ξεκινάτε στο δωμάτιο πληροφορικής του γραφείου σας, όπου ξεσπά πυρκαγιά. Βλέπετε ότι η φωτιά είναι πολύ μεγάλη για να την αντιμετωπίσετε. Ο στόχος σας είναι να εκκενώσετε σωστά και γρήγορα το κτίριο. Υπάρχει χρονικό όριο **1 λεπτού** σε αυτό το επίπεδο, ώστε να προσομοιωθεί η κατάσταση έκτακτης ανάγκης. Κατά τη διάρκεια της εκκένωσης, θα σας γίνουν διάφορες ερωτήσεις στις οποίες πρέπει να απαντήσετε σωστά για να κερδίσετε τη μέγιστη βαθμολογία.

Για να ολοκληρώσετε με επιτυχία το επίπεδο, πρέπει να κάνετε τα εξής:

Αποφασίστε να εκκενώσετε το κτίριο. Κλείστε την πόρτα πίσω σας καθώς βγαίνετε από το δωμάτιο πληροφορικής, ώστε να επιβραδύνετε την εξάπλωση της φωτιάς. Περπατήστε με ελεγχόμενα, γρήγορα βήματα στον διάδρομο και ενεργοποιήστε τον συναγερμό πυρκαγιάς. Μετά την ενεργοποίηση του συναγερμού, απενεργοποιήστε το ηλεκτρικό ρεύμα και το αέριο, και στη συνέχεια συνεχίστε την εκκένωση. Όταν ο καπνός αρχίσει να γεμίζει το δωμάτιο, σκύψτε και κινηθείτε προς την έξοδο κινδύνου, η οποία βρίσκεται στην αριστερή πλευρά, στο τέλος του διαδρόμου. Αφού βγείτε από την έξοδο κινδύνου, κατευθυνθείτε προς το σημείο συγκέντρωσης, δηλώστε το όνομά σας στον υπεύθυνο και καλέστε το 112.

Αν εκτελέσετε σωστά όλα τα βήματα μέσα σε **1 λεπτό**, θα μπορείτε να προχωρήσετε στο δεύτερο επίπεδο.

3.2. Σενάριο Πυρκαγιάς: Επίπεδο 2

Σε αυτό το σενάριο, βρίσκεστε σε ένα από τα δωμάτια του κτιρίου γραφείων όταν παρατηρείτε ότι ενεργοποιείται ο συναγερμός καπνού. Βλέπετε ότι υπάρχει μια μικρή ηλεκτρική φωτιά, την οποία μπορείτε ενδεχομένως να σβήσετε.

Για να ολοκληρώσετε επιτυχώς το επίπεδο, πρέπει να κάνετε τα εξής:

- Αποφασίζετε να αντιμετωπίσετε τη φωτιά.
- Καθώς φεύγετε από το δωμάτιο, κλείνετε την πόρτα πίσω σας για να επιβραδύνετε την εξάπλωση του καπνού.
- Ανακοινώνετε την πυρκαγιά στον διάδρομο, ενεργοποιείτε τον συναγερμό και απενεργοποιείτε το ηλεκτρικό ρεύμα και το αέριο.
- Πηγαίνετε προς το ντουλάπι πυροσβεστήρων και επιλέγετε τον πυροσβεστήρα CO₂, καθώς πρόκειται για μικρή ηλεκτρική φωτιά.
- Επιστρέφετε στο γραφείο όπου βρίσκεται η φωτιά.
- Κρατώντας τον πυροσβεστήρα, στέκεστε σε απόσταση 3 μέτρων, γέρνετε ελαφρώς μπροστά, αφαιρείτε το ακροφύσιο και ψεκάζετε τη φωτιά.
- Αφού σβήσετε τη φωτιά, ανοίγετε τα παράθυρα και ξεκινάτε την εκκένωση.
- Στον διάδρομο θα συναντήσετε μια μικρή φωτιά σε έναν κάδο απορριμμάτων, την οποία πρέπει να σβήσετε χρησιμοποιώντας τον πυροσβεστικό κρουνό.
- Στον δρόμο σας, θα συναντήσετε έναν άντρα του οποίου τα ρούχα έχουν πιάσει φωτιά.
 - Για να τον βοηθήσετε, τον ξαπλώνετε στο έδαφος και τον σκεπάζετε με πυρίμαχη κουβέρτα.
 - Αφού σβήσετε τη φωτιά, τον μεταφέρετε προς την έξοδο κινδύνου χρησιμοποιώντας τη μέθοδο μεταφοράς πυροσβέστη.
- Πηγαίνετε στο σημείο συγκέντρωσης, δηλώνετε το όνομά σας στον υπεύθυνο και καλείτε το 112.

Αν εκτελέσετε σωστά όλα τα βήματα, θα μπορέσετε να προχωρήσετε στο επόμενο επίπεδο.

3.3. Σενάριο Πυρκαγιάς: Επίπεδο 3

Σε αυτό το σενάριο, είστε εθελοντής και έχετε ως αποστολή να διασώσετε 4 άτομα και να σβήσετε 2 φωτιές. Πρέπει να το κάνετε μέσα σε 5 λεπτά για να ολοκληρώσετε επιτυχώς το επίπεδο.

Στην αρχή, πρέπει να επιλέξετε τον κατάλληλο προστατευτικό εξοπλισμό, ο οποίος περιλαμβάνει:

- Πυροσβεστικό μπουφάν.
- Μάσκα με οξυγόνο.

Αυτά τα στοιχεία θα είναι διαθέσιμα στην οθόνη σας.



1) Πατώντας το πρώτο κουμπί (1) θα ανοίξει ο χιλιομετρητής που σας δείχνει πόσο οξυγόνο σας έχει απομείνει. Πρέπει να το κάνετε αυτό τουλάχιστον 4 φορές κατά τη διάρκεια του επιπέδου για να λάβετε πλήρεις πόντους

2) Πατώντας το δεύτερο κουμπί (2) θα αλλάξει ο φακός που θα αυξήσει την ορατότητά σας σε σκοτεινές περιοχές

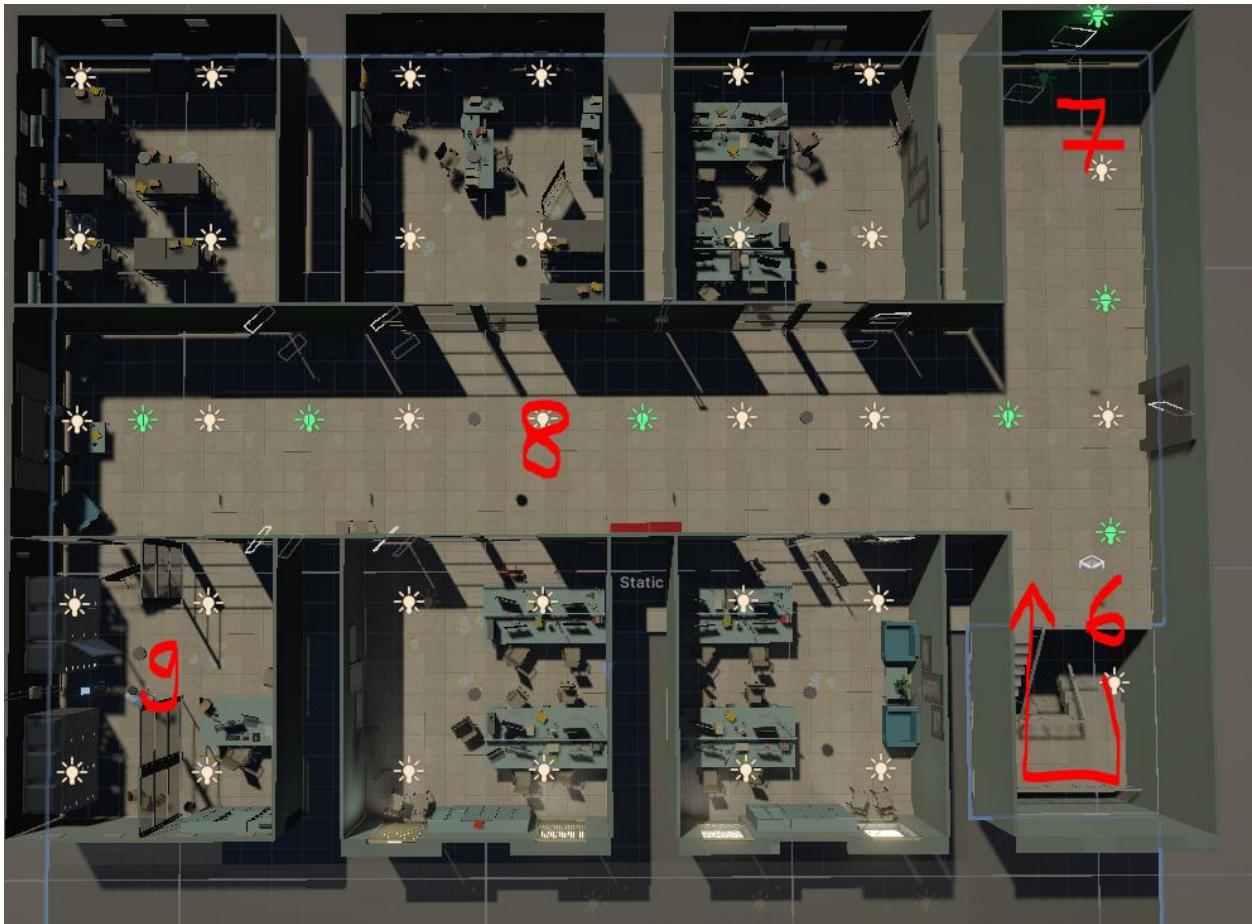
3) Η ένδειξη θερμοκρασίας στην επάνω δεξιά γωνία της οθόνης θα σας ενημερώσει για τη θερμοκρασία του περιβάλλοντος χώρου σας. Θα πρέπει να ψεκάσετε την οροφή εάν η θερμοκρασία φτάσει στους 500D και πάνω

Πρέπει να περιηγηθείτε σε όλο το περιβάλλον για να βρείτε τους αγνοούμενους και να σβήσετε τις φωτιές. Παρακάτω μπορείτε να δείτε τον χάρτη από πάνω προς τα κάτω μαζί με κάθε τοποθεσία ενδιαφέροντος. Πρέπει να βρείτε όλες αυτές τις τοποθεσίες για να ολοκληρώσετε πλήρως το επίπεδο.



1. Η είσοδος στο κτίριο όπου ο παίκτης ξεκινά το παιχνίδι
2. Τοποθεσία του πρώτου θύματος
3. Εντοπισμός του δεύτερου τραυματία
4. Φωτιά που πρέπει να σβήσει με μοτίβο ψεκασμού
5. Τοποθεσία όπου η θερμοκρασία είναι 600D και πρέπει να ψεκάσετε την οροφή με ομίχλη
6. Σκάλες στον δεύτερο όροφο του γραφείου

Διάταξη του δεύτερου ορόφου



6. Σκάλες στον δεύτερο/πρώτο όροφο
7. Θερμοκρασία 500D, ψεκάστε την οροφή
8. Θερμοκρασία 500D, ψεκάστε την οροφή
9. Εντοπισμός του τρίτου τραυματία

Διάταξη της αποθήκης:

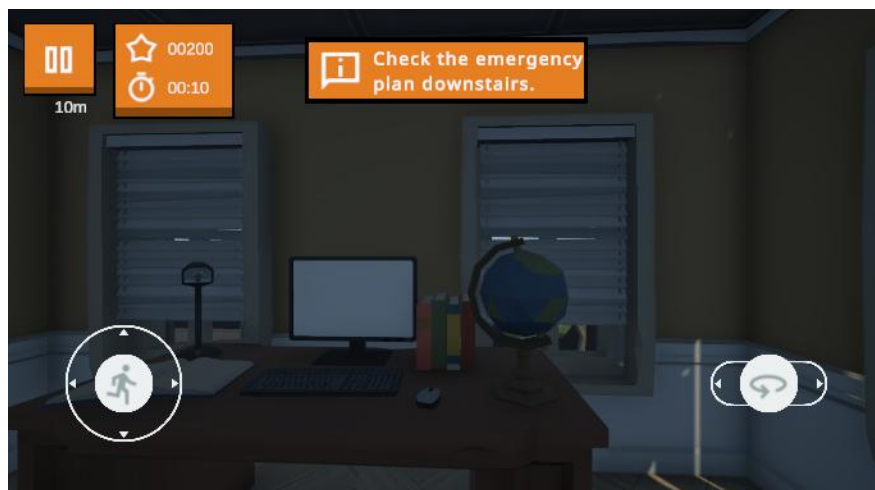


10. Η πόρτα στο τμήμα του γραφείου, οι σκάλες μπορούν να ανέβουν είτε στον πρώτο είτε στον δεύτερο όροφο του γραφείου
11. Εντοπισμός τέταρτου τραυματία
12. Η θέση της τελευταίας φωτιάς, πρέπει να σβήσει με άμεσο ψεκασμό

4. Σενάρια κατολισθήσεων

4.1. Σενάριο κατολίσθησης: Επίπεδο 1

Σε αυτό το σενάριο, είστε ένα άτομο που ζει σε μια περιοχή που μπορεί να είναι επιρρεπής σε κατολισθήσεις. Θα λάβετε μια ειδοποίηση στο τηλέφωνό σας που σας ειδοποιεί για έντονες βροχοπτώσεις και πιθανές κατολισθήσεις. Πρέπει να ξεκινήσετε την προετοιμασία για την πιθανή κατολίσθηση και να περάσετε από όλα τα βήματα προκειμένου αυτό το επίπεδο να ολοκληρωθεί με επιτυχία.



Ελέγχετε το σχέδιο έκτακτης ανάγκης στον κάτω όροφο. Στο σχέδιο έκτακτης ανάγκης θα αναγράφονται τα βήματα που πρέπει να κάνετε για να προετοιμαστείτε με επιτυχία για την κατολίσθηση. Ξεκινάς να περνάς τα βήματα ένα προς ένα. Αρχικά, ξεκινάτε να μαζεύετε την τσάντα έκτακτης ανάγκης πηγαίνοντας στην κουζίνα για να παραλάβετε κονσέρβες, νερό και αποξηραμένα φρούτα. Πηγαίνεις στην τουαλέτα για να πάρεις φάρμακα, οδοντόβουρτσα και υγρά μαντηλάκια. Πηγαίνετε στο γκαράζ για να πάρετε φακό, ραδιόφωνο και μπαταρίες. Πηγαίνετε στο δωμάτιό σας για να πάρετε το πορτοφόλι, το διαβατήριό σας και τα κλειδιά σας. Αφού μαζέψετε την τσάντα έκτακτης ανάγκης πηγαίνετε στο γκαράζ όπου αποθηκεύετε τα τιμαλφή σας. Μεταφέρετε τα πολύτιμα αντικείμενα στον επάνω όροφο στο δωμάτιό σας. Όταν παρατηρήσετε ότι οι πόρτες και τα παράθυρα του δωματίου ανοίγουν και κλείνουν δύσκολα, ξέρετε ότι αυτό είναι σύμπτωμα πιθανής κατολίσθησης, οπότε αποφασίζετε να κλείσετε το ρεύμα και το φυσικό αέριο. Παρατηρείτε ρωγμές στους τοίχους και αποφασίζετε να πάρετε την τσάντα έκτακτης ανάγκης και να εκκενώσετε αμέσως. Πριν περάσετε την πόρτα, κλείνετε τις βαλβίδες νερού.

4.2. Σενάριο κατολίσθησης: Επίπεδο 2

Σε αυτό το σενάριο, συνεχίζετε τη διαδικασία εκκένωσης που ξεκινήσατε στο προηγούμενο σενάριο. Βρίσκεστε έξω κοντά στο αυτοκίνητό σας όταν λαμβάνετε άλλη ειδοποίηση καιρού που σας προειδοποιεί για προβλεπόμενη κατολίσθηση.



Μπαίνεις στο αυτοκίνητο και αποφασίζεις να ακολουθήσεις το μονοπάτι που είναι χαμηλότερα στον τοπογραφικό χάρτη για να αποφύγεις μέρη με απότομες κλίσεις. Σε ένα μέρος του δρόμου, συναντάς ένα οδόφραγμα και αποφασίζεις να συνεχίσεις με τα πόδια. Συναντάτε πολλά άτομα καθώς πηγαίνετε στην περιοχή έκτακτης συνάντησης και αποφασίζετε να τα βοηθήσετε κατευθύνοντάς τα προς την περιοχή έκτακτης συνάντησης. Βοηθάτε τα ακόλουθα άτομα στην πορεία: παιδιά που έπαιζαν, αγνοώντας τον κίνδυνο. μια γυναίκα που ζει κοντά σε ένα επικλινές

λόφο. ένας μπερδεμένος ηλικιωμένος άνδρας. ένα άτομο με αναπηρία σε αναπηρικό καροτσάκι. Αφού βοηθήσετε τους πάντες, αποφασίζετε να πάρετε το μακρύ μονοπάτι για την περιοχή συνάντησης, γιατί είναι πιο ασφαλές. Όταν φτάσετε στο χώρο της συνάντησης, βρίσκετε ένα εξουσιοδοτημένο άτομο και τον ενημερώνετε για όλα.

4.3. Σενάριο κατολίσθησης: Επίπεδο 3

Σε αυτό το σενάριο, είστε εθελοντής που έχει ανατεθεί στην ομάδα έρευνας και διάσωσης.



Αρχικά, επιλέγετε τον κατάλληλο προστατευτικό εξοπλισμό. Στη συνέχεια, πρέπει να συμμετάσχετε στην ομάδα διάσωσης που βρίσκεται στην άκρη του χάρτη. Η ομάδα διάσωσης προσπαθεί να σώσει ένα θύμα που έχει κολλήσει σε μερικά ερείπια. Πρέπει να προσδιορίσετε την ασφαλή περιοχή για την ομάδα διάσωσης, ώστε να μπορέσει να αποφύγει νέους κινδύνους κατολίσθησης. Χρησιμοποιείτε σκύλους αναζήτησης στην αναζήτησή σας για το θύμα. Εάν το θύμα σταματήσει να αναπνέει, εκτελείτε τεχνητή αναπνοή. Εάν το θύμα είναι αναίσθητο και υποφέρει από αναπνευστική ανακοπή, πρέπει να το μεταφέρετε στο πλάι στο ασθενοφόρο.

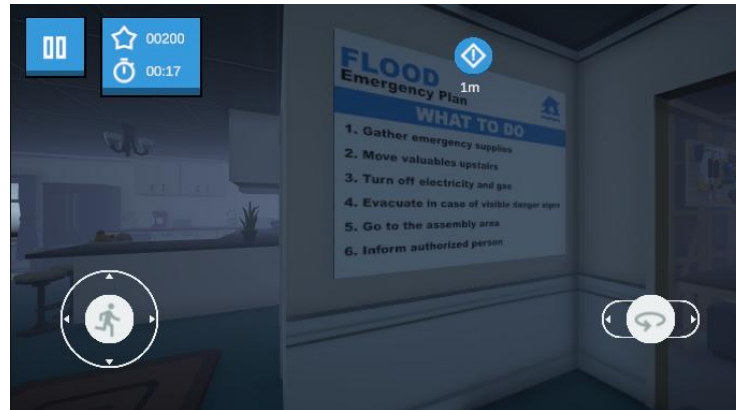
Αφού τελειώσετε με τη διάσωση, θα ανατεθείτε στην ομάδα μετριασμού. Πρέπει να συζητήσετε κάποια βήματα που μπορούν να γίνουν προκειμένου να αποφευχθούν τέτοιες κατολισθήσεις στο μέλλον. Αρχικά, εξετάζετε το έδαφος για πλαγιές και κανάλια νερού. Στη συνέχεια, αποφασίζετε να τοποθετήσετε τοίχους αντιστήριξης στη βάση ασταθών πρτανών. Συμβουλευέτε για την εγκατάσταση ενός συστήματος αποχέτευσης, το οποίο θα ανακατευθύνει τη ροή του νερού από τις πλαγιές, μετριάζοντας τις κατολισθήσεις. Ενθαρρύνετε τη φύτευση βλάστησης για την ενίσχυση του εδάφους και την πρόληψη της διάβρωσης. Στο τέλος, αποφασίζετε να πραγματοποιήσετε κοινοτικά εργαστήρια σχετικά με την πρόληψη των κατολισθήσεων για να ενημερώσετε τους ανθρώπους σχετικά με τον εντοπισμό των κινδύνων κατολισθήσεων και τα βήματα που πρέπει να ληφθούν κατά τη διάρκεια έντονων βροχοπτώσεων.

Αν τα κάνεις όλα σωστά, θα αναδειχθείς εθελοντής της χρονιάς!

5. Σενάρια πλημμύρας

5.1. Σενάριο πλημμύρας: Επίπεδο 1

Σε αυτό το σενάριο, είστε ένα άτομο που ζει σε μια περιοχή που μπορεί να είναι επιρρεπής σε πλημμύρες. Θα λάβετε μια ειδοποίηση στο τηλέφωνό σας που σας ειδοποιεί για έντονες βροχοπτώσεις και πιθανές πλημμύρες στην περιοχή σας. Πρέπει να ξεκινήσετε την προετοιμασία για την πιθανή πλημμύρα και να περάσετε από όλα τα βήματα προκειμένου αυτό το επίπεδο να ολοκληρωθεί με **επιτυχία**.



Ελέγχετε το σχέδιο έκτακτης ανάγκης στον κάτω όροφο. Στο σχέδιο έκτακτης ανάγκης θα αναγράφονται τα βήματα που πρέπει να κάνετε για να προετοιμαστείτε με επιτυχία για την πλημμύρα. Ξεκινάς να περνάς τα βήματα ένα προς ένα. Αρχικά, ξεκινάτε να μαζεύετε την τσάντα έκτακτης ανάγκης πηγαίνοντας στην κουζίνα για να παραλάβετε κονσέρβες, νερό και αποξηραμένα φρούτα. Πηγαίνεις στην τουαλέτα για να πάρεις φάρμακα, οδοντόβουρτσα και υγρά μαντηλάκια. Πηγαίνετε στο γκαράζ για να πάρετε φακό, ραδιόφωνο και μπαταρίες. Πηγαίνετε στο δωμάτιό σας για να πάρετε το πορτοφόλι, το διαβατήριό σας και τα κλειδιά σας. Αφού μαζέψετε την τσάντα έκτακτης ανάγκης πηγαίνετε στο γκαράζ όπου αποθηκεύετε τα τιμαλφή σας. Μεταφέρετε τα πολύτιμα αντικείμενα στον επάνω όροφο στο δωμάτιό σας. Για να αποτρέψετε την άνοδο της στάθμης του νερού στο σπίτι σας, αποφασίζετε να βάλετε άμμο σε μια σακούλα με άμμο και να την τοποθετήσετε στο καπάκι της πόρτας. Αφού η βροχή αυξηθεί δραματικά, κλείνεις το ρεύμα και το φυσικό αέριο, παίρνεις την τσάντα έκτακτης ανάγκης, κλείνεις τις βαλβίδες νερού και εκκενώνεσαι.

5.2. Σενάριο πλημμύρας: Επίπεδο 2

Σε αυτό το σενάριο, συνεχίζετε τη διαδικασία εκκένωσης που ξεκινήσατε στο προηγούμενο σενάριο. Βρίσκεστε έξω κοντά στο αυτοκίνητό σας όταν λαμβάνετε άλλη ειδοποίηση καιρού που σας προειδοποιεί για προβλεπόμενη πλημμύρα και επιδείνωση του καιρού.

Μπαίνεις στο αυτοκίνητο και αποφασίζεις να ακολουθήσεις το μονοπάτι που είναι ψηλότερα στον τοπογραφικό χάρτη για να αποφύγεις μέρη που είναι επιρρεπή σε πλημμύρες. Σε ένα μέρος του δρόμου, συναντάς ένα οδόφραγμα και αποφασίζεις να συνεχίσεις με τα πόδια.

Συναντάτε πολλά άτομα πηγαίνοντας στην περιοχή έκτακτης συνάντησης και αποφασίζετε να τα βοηθήσετε κατευθύνοντάς τα προς την περιοχή έκτακτης συνάντησης..



Βοηθάτε τα ακόλουθα άτομα στην πορεία: παιδιά που έπαιζαν, αγνοώντας τον κίνδυνο. μια γυναίκα που μένει κοντά σε ένα σπίτι που είναι εμφανώς στα πρόθυρα να πλημμυρίσει. ένας μπερδεμένος ηλικιωμένος άνδρας. ένα άτομο με αναπηρία σε αναπηρικό καροτσάκι. Παρατηρείτε επίσης ένα άτομο που πνίγεται στο νερό και βοηθήστε το πετώντας ένα σχοινί και ένα σωσίβιο. Αφού βοηθήσετε τους πάντες, αποφασίζετε να πάρετε το μακρύ μονοπάτι προς την περιοχή συνάντησης, γιατί είναι πιο ασφαλές. Όταν φτάσετε στον χώρο της συνάντησης, βρίσκετε ένα εξουσιοδοτημένο άτομο και τον ενημερώνετε για τα πάντα.

5.3. Σενάριο πλημμύρας: Επίπεδο 3

Σε αυτό το σενάριο, είστε εθελοντής που έχει ανατεθεί στην ομάδα έρευνας και διάσωσης. Ξεκινάτε από το χώρο συναρμολόγησης και πρέπει να επιλέξετε τον κατάλληλο προστατευτικό εξοπλισμό.

Η ομάδα διάσωσης έχει ετοιμάσει ένα σκάφος το οποίο θα χρησιμοποιήσετε για να πλοηγηθείτε προς ένα άτομο που πνίγεται στα χαμηλότερα επίπεδα της πόλης. Μπαίνεις στη βάρκα και πλησιάζεις τον πνιγμένο.



Δίνετε στο άτομο ένα σωσίβιο και κράνος και επιλέγετε τα πλησιέστερα μέλη διάσωσης στο θύμα, τα οποία βρίσκονται στην αριστερή πλευρά του σκάφους. Εάν ο τραυματίας σταματήσει να αναπνέει, εκτελείτε τεχνητή αναπνοή. Για να αποτρέψετε περαιτέρω επιπλοκές που σχετίζονται με αναπνευστική ανακοπή, ξαπλώνετε τον τραυματία στο πλάι. Γυρίζετε το σκάφος και πηγαίνετε τον τραυματία στο ασθενοφόρο χρησιμοποιώντας τη σωστή μέθοδο. Βλέπεις έναν σκύλο που είναι παγιδευμένος στο νερό. Είστε επαγγελματίας κολυμβητής, αλλά αποφασίσατε να μην μπείτε στο νερό χωρίς πρόσθετη προστασία. Δένεις ένα σκοινί γύρω από τη μέση σου και κατεβαίνεις αργά στο νερό για να σώσεις τον σκύλο.

Εάν τα κάνετε όλα σωστά, θα σας απονεμηθεί το βραβείο εθελοντής της χρονιάς!

6. Συμπεράσματα

Τα Εκπαιδευτικά Παιχνίδια **READY4DISasters** είναι αναπόσπαστα εργαλεία για την προώθηση της ετοιμότητας για καταστροφές, προσφέροντας στους εθελοντές και τους εκπαιδευτές μια ελκυστική πλατφόρμα για την ανάπτυξη και την εφαρμογή κρίσιμων ικανοτήτων. Μαζί με το READY4DISasters Competence Map Tool, αυτά τα παιχνίδια γεφυρώνουν το χάσμα μεταξύ της θεωρητικής μάθησης και της πρακτικής εφαρμογής, διασφαλίζοντας ότι οι εθελοντές είναι εξοπλισμένοι για να διαχειρίζονται σενάρια καταστροφών πραγματικού κόσμου με σιγουριά.

Προχωρώντας στα δομημένα επίπεδα -στοιχειώδεις, ενδιάμεσο και προχωρημένο- οι παίκτες χτίζουν γερές βάσεις, βελτιώνουν τις δεξιότητές τους και επιτυγχάνουν κυριαρχία στη διαχείριση καταστροφών. Τα χαρακτηριστικά αυτοαξιολόγησης και ανατροφοδότησης ενισχύουν περαιτέρω τη διαδικασία μάθησης, προάγοντας τη συνεχή βελτίωση.

Ελπίζουμε ότι αυτό το εγχειρίδιο σας παρέιχε μια σαφή κατανόηση του τρόπου μεγιστοποίησης των δυνατοτήτων αυτών των εκπαιδευτικών εργαλείων.

Για πρόσθετες οδηγίες, πόρους και ενημερώσεις, επισκεφτείτε τον ιστότοπο του έργου READY4DISasters στον ιστότοπο READY4DISasters: <https://ready4disasters.gtu.edu.tr/>

Σας ευχαριστούμε που συμμετείχατε στην πρωτοβουλία READY4DISasters και συνεισφέρατε σε έναν πιο ασφαλή, πιο προετοιμασμένο κόσμο. Μαζί, είμαστε READY4disasters!