



**COMUNITÀ RESILIENTI ATTRAVERSO CONSAPEVOLEZZA E PREPARAZIONE
CONTRO I RISCHI DI INCENDI, ALLUVIONI E FRANE (READY4DISasters)**

MANUALE D'USO DEI GIOCHI READY4DISasters



**Funded by
the European Union**

Questo progetto è finanziato dal programma Erasmus+ dell'Unione Europea. Tuttavia, la Commissione Europea e l'Agenzia Nazionale Turca non possono essere ritenute responsabili per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni in esso contenute.

Sommario

1. Introduzione	3
2. Menù	4
3. Scenari di incendio	7
3.1. Scenario di incendio: Livello 1	7
3.2. Scenario di incendio: Livello 2	8
3.3. Scenario di incendio: Livello 3	8
4. Scenari di frana	12
4.1. Scenario di frana: Livello 1	12
4.2. Scenario di frana: Livello 2	13
4.3. Scenario di frana: Livello 3	14
5. Scenari di alluvione	15
5.1. Scenario di alluvione: Livello 1	15
5.2. Scenario di alluvione: Livello 2	15
5.3. Scenario di alluvione: Livello 3	16
6. Conclusioni	17



1. Introduzione

Benvenuti al **Manuale utente per i giochi educativi READY4DISasters**, un componente chiave del progetto READY4DISasters. Progettati per migliorare la preparazione ai disastri, questi giochi funzionano di pari passo con lo **strumento READY4DISasters Competence Map**, offrendo un approccio innovativo per sviluppare competenze critiche per scenari di incendi, inondazioni e frane. Integrando la conoscenza teorica con l'applicazione pratica, i giochi offrono un'esperienza coinvolgente e interattiva per i volontari di tutti i livelli di abilità.

Perché i giochi educativi?

I giochi educativi READY4DISasters fungono da formatori digitali, trasformando la formazione tradizionale attraverso la gamification. Simulando scenari di catastrofi reali, questi strumenti consentono ai volontari di sviluppare, applicare e perfezionare le proprie competenze in un ambiente controllato e privo di rischi, garantendo al contempo l'allineamento con le competenze delineate nel Competence Map Tool.

Cosa aspettarsi?

Ogni gioco è attentamente strutturato in tre livelli progressivi: **elementare**, **intermedio** e **avanzato**, garantendo uno sviluppo graduale e completo delle competenze:

- **Livello elementare**: introduzione ai principi fondamentali della gestione delle catastrofi.
- **Livello intermedio**: applicazione delle conoscenze in scenari di media complessità che richiedono pensiero critico.
- **Livello avanzato**: padronanza delle competenze attraverso scenari di catastrofi difficili e realistici.

Caratteristiche principali dei giochi

- **Integrazione delle competenze**: ogni gioco è strettamente allineato alle competenze e sottocompetenze identificate nello strumento READY4DISasters Competence Map, garantendo ai giocatori lo sviluppo delle competenze necessarie per la gestione dei disastri nel mondo reale.
- **Gameplay interattivo**: scenari coinvolgenti che migliorano le competenze pratiche.
- **Supporto multilingue**: accessibilità per diversi gruppi di volontari nelle diverse regioni.
- **Autovalutazione e feedback**: sistemi di punteggio integrati e strumenti di riflessione per monitorare i progressi e individuare le aree di miglioramento.

Scopo e ambito

Questi giochi educativi, insieme allo **strumento READY4DISasters Competence Map** (<https://ready4disasters.gtu.edu.tr/Intellectual-Outputs.html>), rappresentano un sistema unificato per la prevenzione e la preparazione ai disastri. Volontari e formatori possono usare i giochi per:



- Rafforzare le competenze essenziali per la gestione dei disastri.
- Applicare le conoscenze teoriche in ambienti pratici e simulati.
- Rafforzare la fiducia e la preparazione per gestire scenari di catastrofi nel mondo reale.

Per maggiori informazioni sul progetto READY4DISasters e per accedere a risorse aggiuntive, visitare il sito web del progetto all'indirizzo READY4DISasters Website: <https://ready4disasters.gtu.edu.tr/>. Questo manuale ti guiderà attraverso la struttura, le funzionalità e le best practice per utilizzare i giochi in modo efficace.

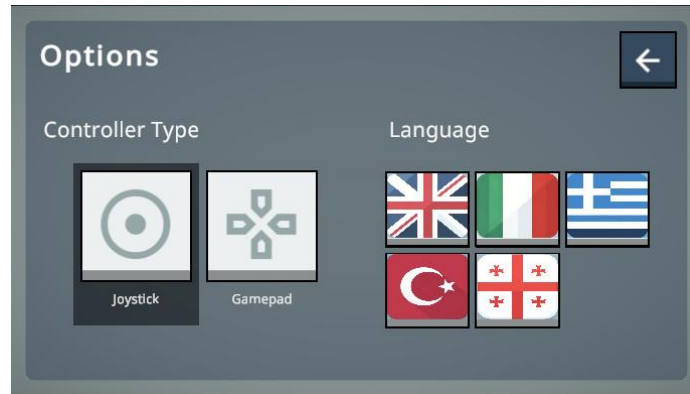
2. Menu

Puoi scaricare il gioco da Google Play, Apple Store e dal sito web del progetto. Dopo aver scaricato e avviato il gioco, ti verrà presentato il menu principale. Dal menu principale puoi accedere a tutti i diversi scenari, opzioni, la guida e uscire dal gioco.



Nel menu delle opzioni, puoi cambiare il tipo di controller in Joystick o Gamepad. Il modo previsto per giocare a questo gioco è con il Joystick, ma se hai difficoltà a navigare nel gioco usando il Joystick, puoi scegliere Gamepad.





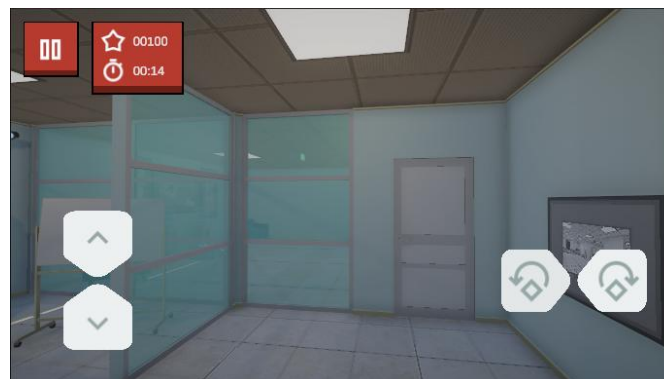
Ecco come appaiono i controlli del joystick:



- 1) Utilizzando il joystick circolare, il giocatore può muoversi in tutte le direzioni
- 2) Utilizzando il secondo joystick, il giocatore può spostare la sua telecamera (campo visivo) verso sinistra e verso destra

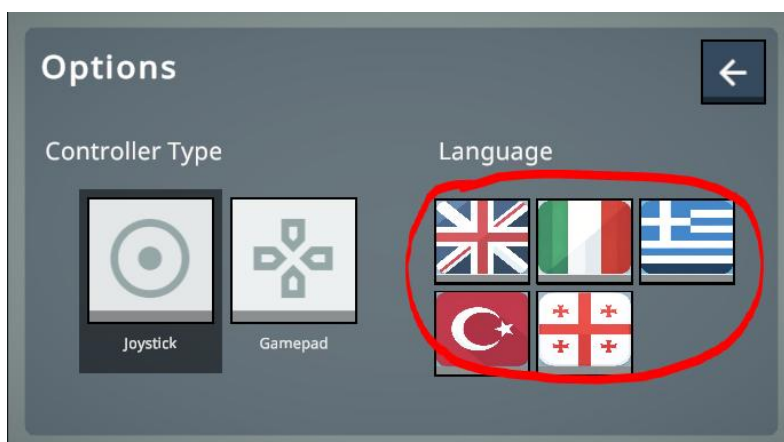
In questo modo si garantisce un movimento fluido e uniforme anche quando si tiene il telefono in verticale e si hanno entrambi i pollici sui joystick.

I controlli del Gamepad sono semplificati per una maggiore accessibilità e si presentano in questo modo:

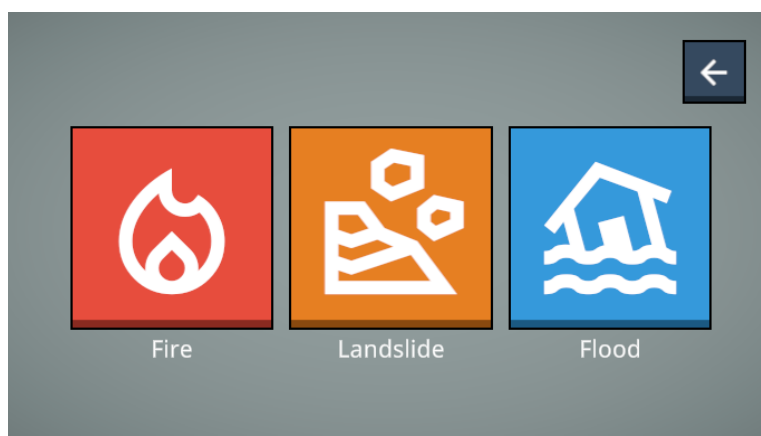


Utilizzando i pulsanti sulla sinistra, il giocatore può muoversi avanti e indietro. Utilizzando i pulsanti sulla destra, il giocatore può girare a sinistra e a destra.

Nel menu delle opzioni è anche possibile cambiare la lingua dell'intero gioco:



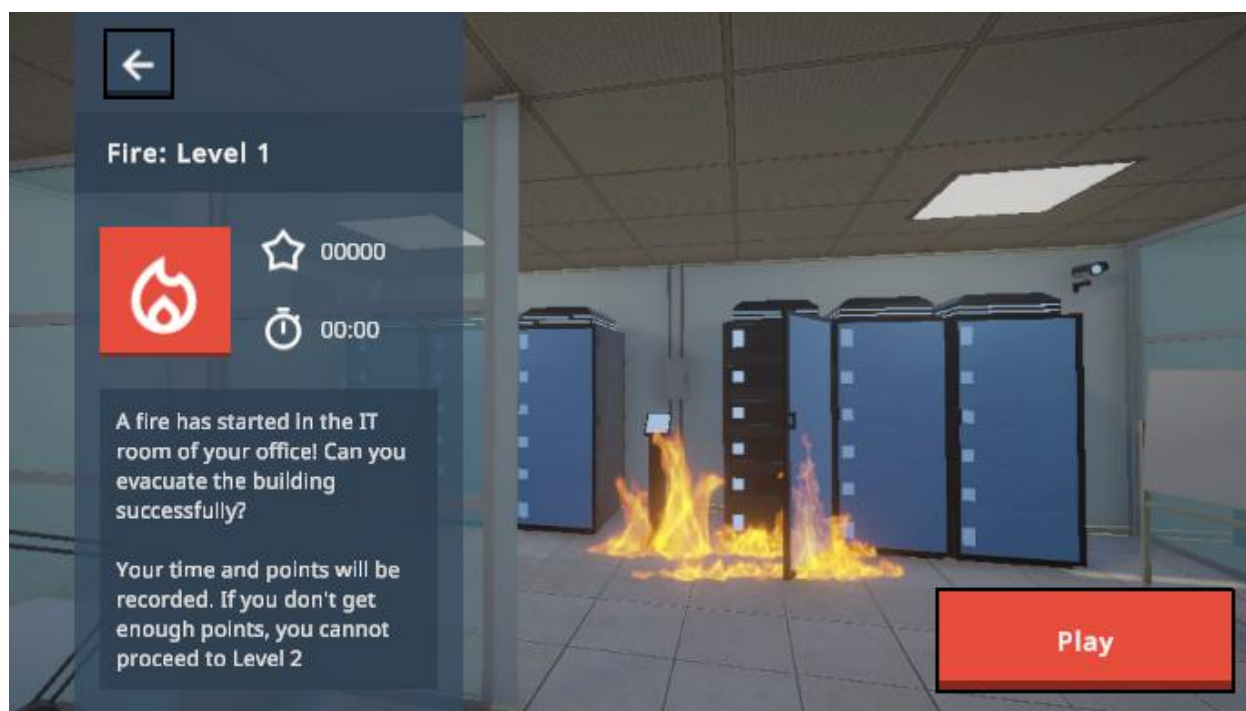
Cliccando su PLAY verrai portato alla schermata Scenario Selection. Qui puoi scegliere quale scenario vuoi giocare: Fire, Landslide o Flood. Ogni scenario è composto da 3 livelli che devono essere completati in ordine sequenziale.



All'inizio, in ogni scenario sarà disponibile solo il primo livello.



Dovrai completare completamente il livello per avanzare al livello successivo. Puoi trovare la descrizione, il tuo punteggio più alto, il timer e i requisiti di ogni livello qui:



Dopo aver cliccato su GIOCA verrai caricato nel livello.

Di seguito troverete una guida dettagliata su come completare l'intero gioco, insieme alle risposte a tutte le domande.

3. Scenari di incendio

3.1. Scenario di incendio: Livello 1

In questo scenario inizi nella sala IT del tuo ufficio dove scoppia un incendio. Ti accorgi che l'incendio è troppo grande per poter intervenire. Il tuo obiettivo è evacuare l'edificio correttamente



e rapidamente. C'è un limite di tempo di 1 minuto in questo livello per simulare la situazione di emergenza. Lungo il percorso, ti verranno poste diverse domande a cui dovrai rispondere correttamente per ottenere il punteggio massimo.

Per completare il livello con successo devi fare le seguenti cose: Decidi di evacuare l'edificio; Chiudi la porta dietro di te mentre esci dall'ufficio IT per rallentare la propagazione dell'incendio; Devi camminare con passi rapidi e controllati nel corridoio e far scattare l'allarme antincendio; Dopo aver fatto scattare l'allarme antincendio, devi spegnere l'elettricità e il gas, dopodiché puoi continuare con l'evacuazione. Quando il fumo riempie la stanza devi accovacciarti e muoverti verso la via di fuga antincendio che si trova sul lato sinistro alla fine del corridoio; Dopo essere uscito dall'uscita di emergenza, devi andare nell'area di raccolta, scrivere il tuo nome all'ufficiale e chiamare il 112. Se fai tutto correttamente ed entro 1 minuto, sarai in grado di giocare al secondo livello.

3.2. Scenario di incendio: Livello 2

In questo scenario, inizi in una delle stanze dell'edificio degli uffici quando noti che scatta l'allarme antincendio. Ti accorgi che c'è un piccolo incendio elettrico che potresti potenzialmente spegnere.

Per completare il livello con successo devi fare le seguenti cose: Decidi di rispondere all'incendio. Mentre esci dalla stanza devi chiudere la porta dietro di te per rallentare la diffusione del fumo. Annunci l'incendio quando sei nel corridoio, fai scattare l'allarme antincendio e spegni l'elettricità e il gas. Quindi ti dirigi verso la scatola dell'estintore e prendi l'estintore a gas poiché si tratta di un piccolo incendio elettrico. Torni nell'ufficio dove c'è l'incendio. Con l'estintore in mano, ti metti a 3 metri di distanza, ti chini, rimuovi l'ugello e spruzzi l'incendio. Dopo aver spento l'incendio, apri le finestre e inizi l'evacuazione. Nel corridoio ci sarà un piccolo incendio di carta nel bidone della spazzatura che devi spegnere con un armadetto per manichette antincendio. Lungo la strada incontrerai un uomo i cui vestiti sono in fiamme. Per aiutarlo, devi sdraiarlo e coprirlo con una coperta antincendio. Dopo aver spento l'incendio, lo porti all'uscita di emergenza usando il metodo del pompiere. Vai all'area di raccolta, scrivi il tuo nome all'agente e chiama il 112. Se fai tutto correttamente, potrai avanzare al livello successivo.

3.3. Scenario di incendio: Livello 3

In questo scenario, sei un volontario incaricato di salvare 4 persone e spegnere 2 incendi. Devi farlo entro 5 minuti per avere successo.

All'inizio, devi scegliere un equipaggiamento protettivo appropriato. Questo include una giacca da pompiere e una maschera con ossigeno. Avrai questi elementi aggiuntivi sullo schermo.





- 1) Premendo il primo pulsante (1) si aprirà il contachilometri che mostra quanto ossigeno ti è rimasto. Devi farlo almeno 4 volte durante il livello per ottenere il punteggio massimo
- 2) Premendo il secondo pulsante (2) si attiva la torcia, il che aumenterà la visibilità nelle aree buie
- 3) La lettura della temperatura nell'angolo in alto a destra dello schermo ti farà sapere la temperatura dell'ambiente circostante. Dovrai spruzzare il soffitto se la temperatura raggiunge i 500D e oltre

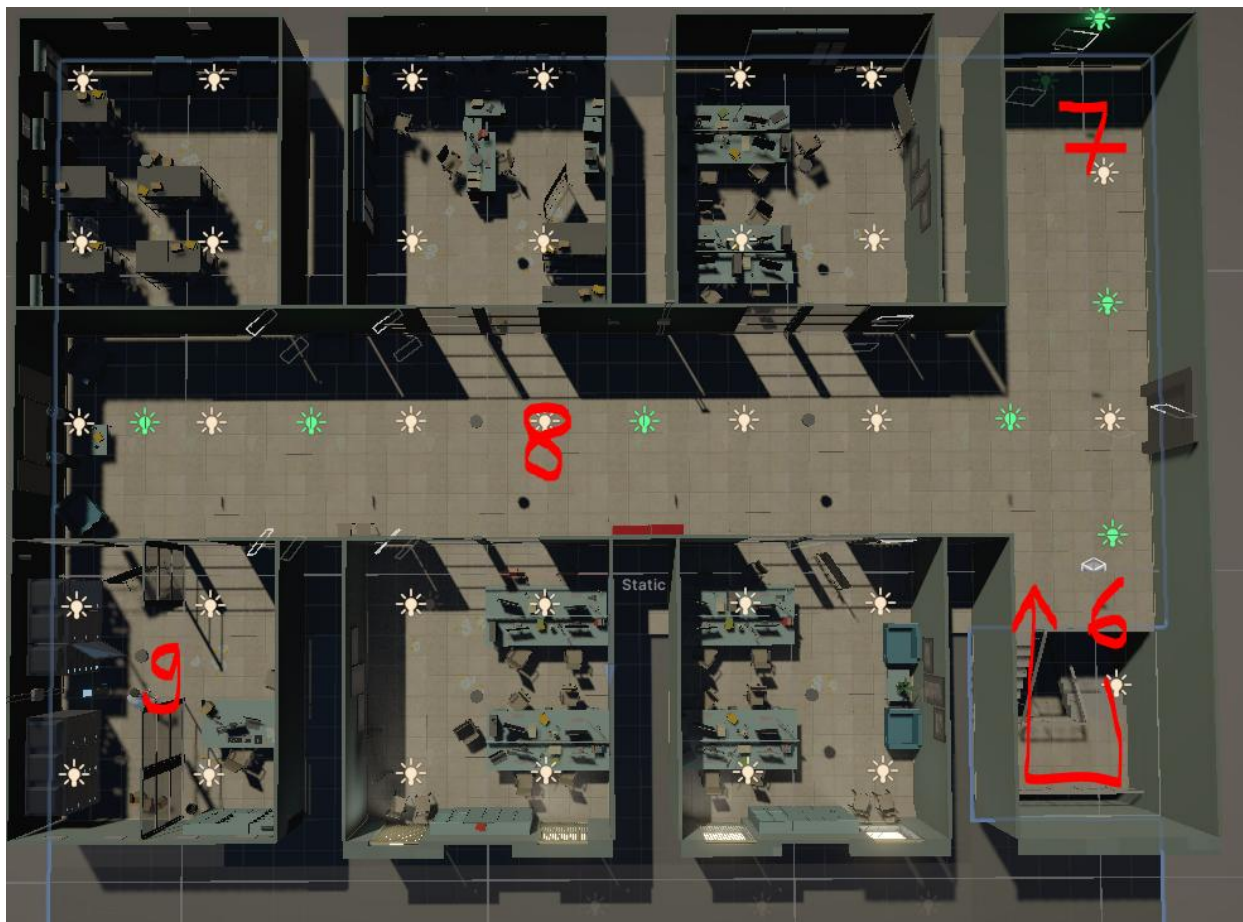
Devi navigare nell'ambiente per trovare le persone scomparse e spegnere gli incendi. Qui sotto puoi vedere la mappa dall'alto verso il basso insieme a ogni posizione di interesse. Devi trovare tutte queste posizioni per completare completamente il livello.



1. L'ingresso dell'edificio dove il giocatore inizia il gioco
2. Luogo della prima vittima
3. Posizione della seconda vittima
4. Incendio che deve essere spento con getto di spruzzo
5. Luogo in cui la temperatura è di 600 °C e devi nebulizzare il soffitto
6. Scale per il secondo piano dell'ufficio

Disposizione del secondo piano





6. Scale per il secondo/primo piano
7. Temperatura di 500D, spruzzare il soffitto
8. Temperatura di 500D, spruzzare il soffitto
9. Posizione della terza vittima

Disposizione del magazzino:



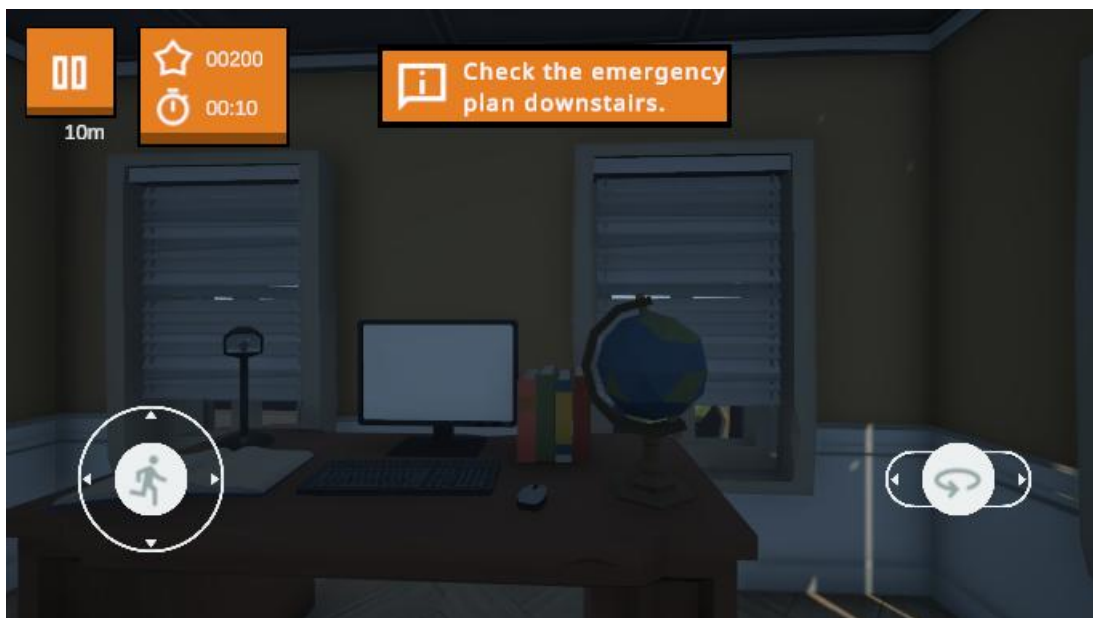


- 10. Porta per la parte dell'ufficio, le scale possono essere prese per andare al primo o al secondo piano dell'ufficio
- 11. Luogo della quarta vittima
- 12. Posizione dell'ultimo incendio, deve essere spento con spruzzo diretto

4. Scenari di frana

4.1. Scenario di frana: Livello 1

In questo scenario, sei una persona che vive in una zona che potrebbe essere soggetta a frane. Riceverai una notifica sul tuo telefono che ti avvisa di forti piogge e potenziali frane. Devi iniziare a prepararti per la possibile frana e seguire tutti i passaggi affinché questo livello venga completato con successo.



Controlli il piano di emergenza al piano di sotto. Sul piano di emergenza, ci saranno scritti i passaggi che devi seguire per prepararti con successo alla frana. Inizi a seguire i passaggi uno per uno. Per prima cosa, inizi a raccogliere la borsa di emergenza andando in cucina per prendere cibo in scatola, acqua e frutta secca. Vai in bagno per prendere medicine, spazzolino da denti e salviette umidificate. Vai in garage per prendere una torcia elettrica, una radio e le batterie. Vai in camera tua per prendere il portafoglio, il passaporto e le chiavi. Dopo aver raccolto la borsa di emergenza, vai in garage dove conservi i tuoi oggetti di valore. Sposti gli oggetti di valore al piano di sopra nella tua camera. Quando noti che le porte e le finestre della stanza sono difficili da aprire e chiudere, sai che questo è un sintomo di una potenziale frana, quindi decidi di spegnere l'elettricità e il gas. Noti delle crepe sottili nei muri e decidi di prendere la borsa di emergenza e di evacuare immediatamente. Prima di entrare dalla porta, chiudi le valvole dell'acqua.

4.2. Scenario di frana: Livello 2

In questo scenario, stai continuando il processo di evacuazione che hai iniziato nello scenario precedente. Ti trovi all'esterno vicino alla tua auto quando ricevi un altro avviso meteo che ti avvisa di una frana prevista.



Sali in macchina e decidi di prendere il sentiero che si trova più in basso sulla mappa topografica per evitare i luoghi con forti pendenze. In un tratto di strada, incontri un posto di blocco e decidi di proseguire a piedi. Incontri diverse persone mentre vai all'area di incontro di emergenza e decidi di aiutarle indirizzandole verso l'area di incontro di emergenza. Aiuti le seguenti persone lungo il percorso: bambini che stavano giocando, ignari del pericolo; una donna che vive vicino a

una collina in pendenza; un uomo anziano confuso; una persona disabile su sedia a rotelle. Dopo aver aiutato tutti, decidi di prendere il sentiero lungo per l'area di incontro, perché è più sicuro. Quando arrivi all'area di incontro, trovi una persona autorizzata e la informi di tutto.

4.3. Scenario di frana: Livello 3

In questo scenario, sei un volontario assegnato alla squadra di ricerca e soccorso.



Per prima cosa, scegli l'equipaggiamento protettivo appropriato. Poi, devi unirti alla squadra di soccorso che si trova dall'altra parte della mappa. La squadra di soccorso sta cercando di salvare una vittima che è rimasta bloccata tra le macerie. Devi identificare l'area sicura per la squadra di soccorso in modo che possa evitare nuovi pericoli di frana. Utilizzi cani da ricerca nella tua ricerca della vittima. Se la vittima smette di respirare, esegui la respirazione artificiale. Se la vittima è incosciente e soffre di arresto respiratorio, devi trasferirla di lato all'ambulanza.

Dopo aver completato il salvataggio, verrai assegnato al team di mitigazione. Devi discutere alcuni passaggi che possono essere intrapresi per prevenire tali frane in futuro. Per prima cosa, esami il terreno per pendii e canali d'acqua. Quindi, decidi di installare muri di contenimento alla base di pendii instabili. Consigli di installare un sistema di drenaggio, che reindirizzerà il flusso d'acqua dai pendii, mitigando le frane. Incoraggi la piantumazione di vegetazione per rafforzare il terreno e prevenire l'erosione. Alla fine, decidi di condurre workshop comunitari sulla prevenzione delle frane per informare le persone sull'identificazione dei rischi di frane e sui passaggi da adottare durante forti piogge.

Se farai tutto correttamente, sarai nominato volontario dell'anno!



5. Scenari di alluvione

5.1. Scenario di alluvione: Livello 1

In questo scenario, sei una persona che vive in una zona che potrebbe essere soggetta a inondazioni. Riceverai una notifica sul tuo telefono che ti avvisa di forti piogge e potenziali inondazioni nella tua zona. Devi iniziare a prepararti per la possibile inondazione e seguire tutti i passaggi affinché questo livello venga completato con successo.



Controlli il piano di emergenza al piano di sotto. Sul piano di emergenza, ci saranno scritti i passaggi che devi seguire per prepararti con successo all'alluvione. Inizi a seguire i passaggi uno per uno. Per prima cosa, inizi a raccogliere la borsa di emergenza andando in cucina a prendere cibo in scatola, acqua e frutta secca. Vai in bagno per prendere medicine, spazzolino da denti e salviette umidificate. Vai in garage per prendere una torcia elettrica, una radio e le batterie. Vai in camera tua per prendere il portafoglio, il passaporto e le chiavi. Dopo aver raccolto la borsa di emergenza, vai in garage dove conservi i tuoi oggetti di valore. Sposti gli oggetti di valore al piano di sopra nella tua camera. Per evitare che il livello dell'acqua in casa aumenti, decidi di mettere della sabbia in un sacco di sabbia e di posizionarlo sul fermaporta. Dopo che la pioggia aumenta drasticamente, spegni l'elettricità e il gas, prendi la borsa di emergenza, chiudi le valvole dell'acqua ed evacui.

5.2. Scenario di alluvione: livello 2

In questo scenario, stai continuando il processo di evacuazione che hai iniziato nello scenario precedente. Ti trovi all'esterno vicino alla tua auto quando ricevi un altro avviso meteo che ti avvisa di un'inondazione prevista e di un peggioramento delle condizioni meteorologiche.

Sali in macchina e decidi di prendere il sentiero che si trova più in alto sulla mappa topografica per evitare prima i luoghi che sono inclini a essere allagati. In un tratto di strada, incontri un posto



di blocco e decidi di proseguire a piedi. Incontri diverse persone mentre vai all'area di incontro di emergenza e decidi di aiutarle indirizzandole verso l'area di incontro di emergenza.



Aiuti le seguenti persone lungo il cammino: bambini che stavano giocando, ignari del pericolo; una donna che vive vicino a una casa che è visibilmente sul punto di essere allagata; un uomo anziano confuso; una persona disabile su una sedia a rotelle. Noti anche una persona che sta annegando in acqua e la aiuti lanciandogli una corda e un salvagente. Dopo aver aiutato tutti, decidi di prendere il percorso più lungo per raggiungere l'area di incontro, perché è più sicuro. Quando arrivi all'area di incontro, trovi una persona autorizzata e la informi di tutto.

5.3. Scenario di alluvione: livello 3

In questo scenario, sei un volontario assegnato alla squadra di ricerca e soccorso. Inizi nell'area di raccolta e devi scegliere l'equipaggiamento protettivo appropriato.

La squadra di soccorso ha preparato una barca che utilizzerai per raggiungere una persona che sta annegando ai piani bassi della città. Sali sulla barca e avvicinati alla persona che sta annegando.



Dai alla persona un giubbotto di salvataggio e un casco e selezioni i soccorritori più vicini alla vittima, che si trovano sul lato sinistro della barca. Se la vittima smette di respirare, esegui la respirazione artificiale. Per prevenire ulteriori complicazioni legate all'arresto respiratorio, fai sdraiare la vittima su un lato. Giri la barca e porti la vittima all'ambulanza usando il metodo corretto. Vedi un cane intrappolato nell'acqua. Sei un nuotatore professionista, ma hai deciso di non entrare in acqua senza protezione aggiuntiva. Ti leghi una corda intorno alla vita e scendi lentamente in acqua per salvare il cane.

Se farai tutto correttamente, ti verrà conferito il premio di volontario dell'anno!

6. Conclusioni

I READY4DISasters Educational Games sono strumenti integrali per promuovere la preparazione ai disastri, offrendo ai volontari e ai formatori una piattaforma coinvolgente per sviluppare e applicare competenze critiche. Insieme allo strumento READY4DISasters Competence Map, questi giochi colmano il divario tra apprendimento teorico e applicazione pratica, assicurando che i volontari siano attrezzati per gestire scenari di disastri del mondo reale con sicurezza.

Avanzando nei livelli strutturati (elementare, intermedio e avanzato), i giocatori costruiscono una solida base, affinano le proprie competenze e raggiungono la padronanza nella gestione dei disastri. Le funzionalità di autovalutazione e feedback migliorano ulteriormente il processo di apprendimento, promuovendo un miglioramento continuo.

Ci auguriamo che questo manuale vi abbia fornito una chiara comprensione di come massimizzare il potenziale di questi strumenti educativi. Per ulteriori indicazioni, risorse e aggiornamenti, visitate il sito web del progetto READY4DISasters all'indirizzo READY4DISasters Website: <https://ready4disasters.gtu.edu.tr/>



Grazie per aver aderito all'iniziativa READY4DISasters e per aver contribuito a un mondo più sicuro e preparato. Insieme, siamo READY4DISasters!

